

# NANOSAUR® II HATCHLING

## Manuale d'uso



©2004 Pangea Software, Inc.  
Tutti i diritti riservati  
Nanosaur è un marchio registrato di Pangea Software, Inc.



## LA STORIA

È l'anno 4122 e la terra è dominata da una razza di dinosauri: i Nanosauri. Esperimenti genetici condotti dagli esseri umani avevano salvato i Nanosauri dall'estinzione, dotandoli di intelligenza. Quando un'epidemia spazzò via la razza umana, i Nanosauri si organizzarono in strutture sociali proprie.

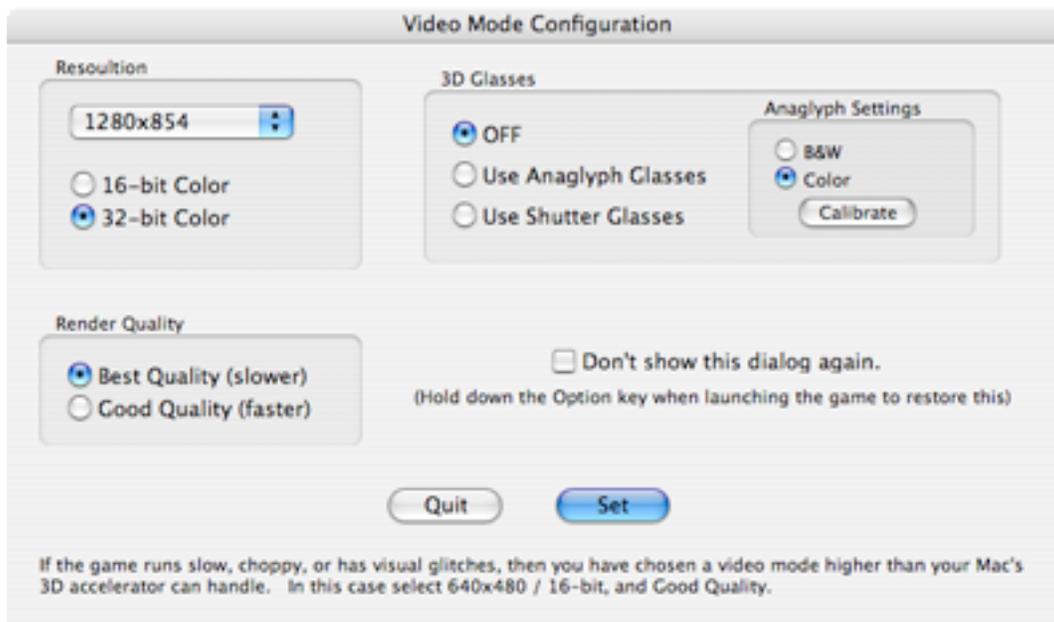
Ben presto, però, l'accoppiamento tra Nanosauri consanguinei iniziò a costituire una seria minaccia per l'evoluzione della loro società; perciò, uno di loro fu inviato indietro nel tempo di 65 milioni di anni, allo scopo di recuperare le uova degli antenati ed incubarle, dando alla luce una nuova razza. Ma vi erano alcuni perfidi Nanosauri che avevano ben altri piani per quelle uova...

Un gruppo di Nanosauri ribelli, decisi ad assicurarsi il dominio sul pianeta Terra, rubò la maggior parte delle uova e le trasportò su pianeti caratterizzati da ambienti adatti all'allevamento dei dinosauri. Il loro scopo era trasformare i piccoli di dinosauro in futuri guerrieri, al servizio della conquista della Terra.

Una delle uova rimaste venne incubata e ne nacque un nuovo Nanosauro. Grazie alla tecnologia basata sui tunnel spazio-temporali e finalizzata al recupero delle uova dal passato, al piccolo dinosauro venne affidata un'importante missione: recuperare le uova rubate e distruggere le basi dei ribelli!

# FINESTRA CONFIGURAZIONE MODALITÀ VIDEO

Quando lanci Nanosaur 2 ti apparirà la finestra di dialogo Configurazione Modalità Video:



## ***RISOLUZIONE***

Questa casella è dotata di un menu a tendina che ti mostrerà un elenco di tutte le risoluzioni disponibili e dei radio button per regolare la profondità del colore. Più bassa è la risoluzione video, maggiore sarà la velocità del gioco. Esistono schede video che non funzionano bene oltre determinate risoluzioni, perciò, se il gioco è lento, questa è la prima impostazione che dovrai modificare.

Tale opzione potrebbe risultare inattiva se il tuo PC ha meno di 64MB di VRAM.

## ***QUALITÀ DI RENDERING***

Questa casella ti permette di scegliere tra qualità Ottima e Buona. Se la qualità è Buona ne gioverà la velocità del gioco, se è Ottima ne gioverà l'aspetto grafico.

Tale opzione potrebbe risultare inattiva se il tuo PC ha meno di 64MB di VRAM.

## ***OCCHIALI 3D***

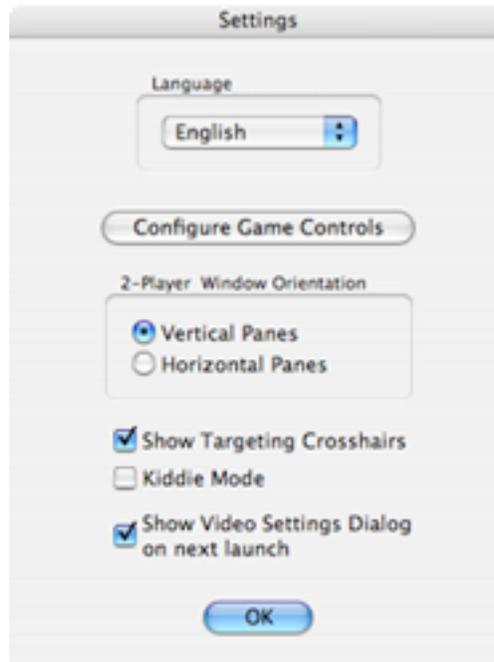
Se attivi la modalità Occhiali 3D potrai utilizzare sia gli occhiali anaglifici sia quelli a otturatore (vedi sezione successiva). Nel caso degli anaglifici potrai scegliere tra modalità Colore o Bianco e nero: ricorda che, se quest'ultima produce un'immagine 3D stereo più nitida, la prima garantisce un contrasto maggiore. Se desideri regolare il bilanciamento dei colori anaglifici per il monitor e gli occhiali, clicca su Calibra.

## ***NON MOSTRARE PIÙ QUESTA FINESTRA***

Spunta questa casella se sei soddisfatto delle impostazioni video e non desideri che la finestra si apra ogni volta che lanci il gioco. **Qualora desiderassi richiamare questa finestra di dialogo, tieni premuto il pulsante Opzione all'avvio del gioco.**

# FINESTRA IMPOSTAZIONI

Potrai accedere a questa finestra di dialogo in qualunque momento premendo il pulsante F1, oppure selezionando Impostazioni dal Menu principale del gioco.



## **LINGUA**

Ti mostra l'elenco di tutte le lingue supportate dal gioco. La maggior parte delle voci di menu e delle finestre di dialogo verranno visualizzate nella lingua di tua scelta.

## **CONFIGURA CONTROLLI DI GIOCO**

Ti sarà utile per configurare la tastiera e qualsiasi tipo di dispositivo di gioco (vedi sotto).

## **ORIENTAMENTO FINESTRA 2 GIOCATORI**

Quando giochi una partita a 2 giocatori con schermo diviso, puoi utilizzare questa impostazione per definirne l'orientamento: due sezioni verticali, oppure due orizzontali.

## **MOSTRA MIRINO**

Se attivato, il mirino comparirà per garantirti una mira perfetta quando utilizzi la maggior parte delle armi.

## **MODALITÀ BAMBINO**

Si tratta di una speciale modalità per i più piccoli, in cui i nemici non attaccano ed è molto più difficile essere eliminati dal gioco.

## **MOSTRA FINESTRA IMPOSTAZIONI VIDEO AL PROSSIMO AVVIO**

Se attivata, la finestra Impostazioni video comparirà all'avvio successivo del gioco.



# CONTROLLI DI GIOCO

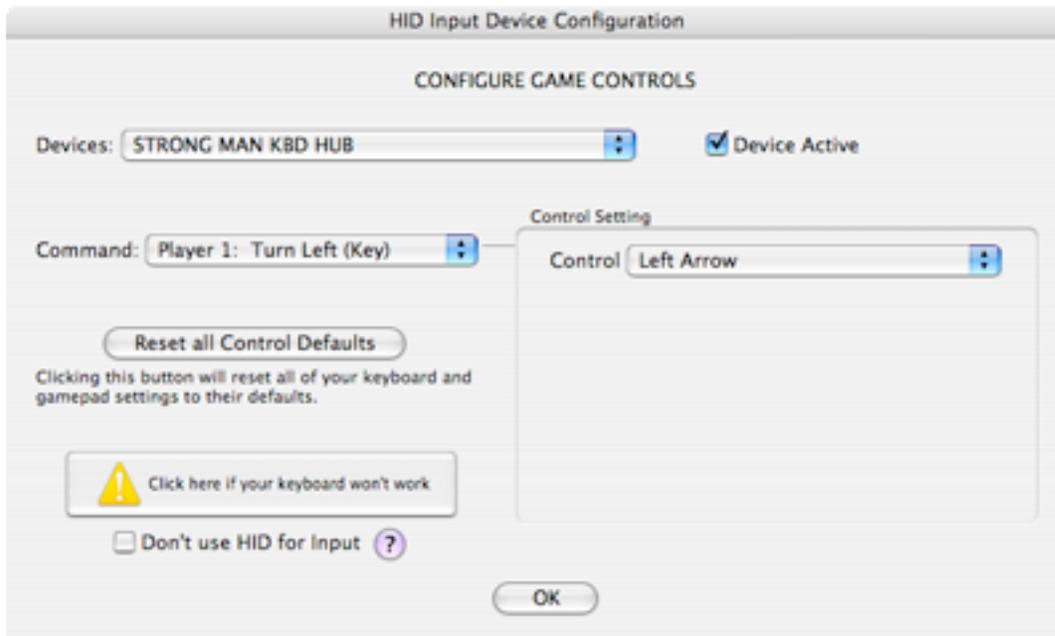
Quando lanci Nanosaur 2 per la prima volta, i controlli di tastiera predefiniti dovrebbero essere i seguenti:

## CONTROLLI PREDEFINITI

<b>Tasti freccia</b>	Controlli di volo del giocatore
<b>Barra spaziatrice</b>	Usa arma
<b>Shift</b>	Attiva Jetpack
<b>Opzione</b>	Sgancia uovo
<b>Comando/Mela</b>	Cambia arma
<b>TAB</b>	Modifica visuale
<b>- / =</b>	Alza/Abbassa volume
<b>M</b>	Attiva/Disattiva musica
<b>F1</b>	Apri finestra Opzioni in qualunque momento
<b>Mela-Q</b>	Esci dall'applicazione in qualunque momento
<b>ESC</b>	Metti il gioco in pausa
<b>F15</b>	Passa in modalità Pausa "Screenshot-safe"

# CONFIGURAZIONE DISPOSITIVI

La finestra di dialogo Configurazione Dispositivi HID ti permette di configurare i joystick, i gamepad, le tastiere ecc.:



Per configurare un dispositivo:

1. Seleziona il dispositivo dal menu a tendina **Dispositivi**, in alto sulla finestra di dialogo.
2. Seleziona un ordine dal menu a tendina **Comando**, che contiene un elenco di tutte le azioni di gioco configurabili.
3. Il menu a tendina **Controllo** ti mostrerà quale pulsante del dispositivo viene assegnato al comando che hai selezionato. Se a quel controllo non è stato assegnato alcun comando, verrà visualizzata la scritta "Non utilizzato". Seleziona il controllo da assegnare a tale comando.
4. Se premi un pulsante del dispositivo, verrà selezionato automaticamente nel menu a tendina **Controllo**. Ad esempio, se hai selezionato la tastiera e premi il pulsante "A", nel menu a tendina **Controllo** verrà visualizzata la "A".
5. Alcuni controlli devono essere calibrati, e questo vale soprattutto per i joystick e le croci direzionali. Per calibrare un controllo, sposta l'asse da una parte e premi il pulsante **Set Min**. Poi, spostalo nella direzione opposta e premi il pulsante **Set Max**. Infine, con l'asse in posizione neutra, premi il pulsante **Set Center**.
6. Assicurati di spuntare la casella **Dispositivo Attivo** affinché il gioco riconosca ed utilizzi il dispositivo. Anche se potrai avere un certo numero o combinazione di dispositivi attivi, ricordati di disabilitare quelli che non intendi utilizzare per giocare.

Il gioco memorizza le tue impostazioni ogni volta che esci e riavvii. Tuttavia, se un dispositivo viene scollegato, le tue impostazioni potrebbero andare perdute. Se desideri collegare un

nuovo dispositivo dovrai prima uscire dal gioco, collegare il dispositivo e infine riavviare il gioco.

## **UTILIZZO DEL MOUSE COME CONTROLLO**

Anche il mouse è utilizzabile per controllare il giocatore, ma ricorda che non è configurabile nella finestra di dialogo di HID Manager.

## GIOCARE IN MODALITÀ AVVENTURA

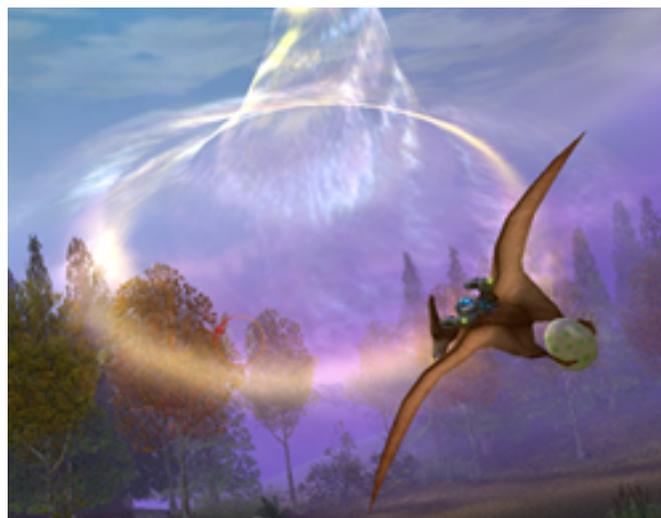
Scopo della modalità Avventura è trovare tutte le uova di dinosauro rubate e rimandarle sulla Terra, lanciandole nei tunnel spazio-temporali che troverai in diversi punti dei livelli.

### RECUPERARE LE UOVA

Per raccogliere un uovo non devi far altro che planarci sopra e sfiorarlo: l'uovo verrà raccolto automaticamente.



Una volta recuperato l'uovo, individua il tunnel spazio-temporale a te più vicino e raggiungilo in volo. Alla giusta distanza, l'uovo verrà automaticamente risucchiato nel tunnel:



Vola vicino al tunnel spazio-temporale e deposita l'uovo

Ogni uovo rimandato sulla Terra ti verrà segnalato dalla barra di stato, nella parte superiore dello schermo. La visualizzazione delle uova riporta sia il numero di uova rimaste, divise per colore, sia il numero di uova recuperate nel livello attuale.

Alcune azioni possono far cadere l'uovo in tuo possesso: sparare con un'arma, colpire un oggetto ecc. Quando ti cade, l'uovo atterra in un punto del terreno da cui ti sarà possibile recuperarlo; se anche l'uovo cadesse in un luogo inaccessibile, non ti preoccupare: sarà riportato nel nido in cui l'avevi trovato.

## COMPLETARE UN LIVELLO

Quando l'ultimo uovo sarà stato risucchiato nel tunnel spazio-temporale, questo svanirà, ed al suo posto comparirà un portale d'uscita. Udirai un sibilo e apparirà un messaggio che ti inviterà ad entrare. Il nuovo portale somiglierà a quello che ti ha condotto sul pianeta. Vola al centro del tunnel ed uscirai dal livello.

## SALVARE UNA PARTITA

Puoi salvare i dati di gioco unicamente alla fine di un livello. Una volta entrato nel portale d'uscita, accederai ad una schermata di passaggio, nella parte inferiore della quale vedrai due icone:



Clicca su questa icona per salvare.



Prosegui al prossimo livello senza salvare.

## ARMI

### **URLO SONICO**

Si tratta di una modalità di attacco innata nei Nanosauri: non si esaurisce mai. Causa ingenti danni, ma è difficile utilizzarla con precisione. **Se vuoi caricare l'urlo, devi tenere premuto il pulsante Fuoco e rilasciare per lanciarlo.** Più a lungo carichi l'urlo, più potente si rivelerà.

### **BLASTER**

Si tratta di un'arma da fuoco a ripetizione che provoca un danno moderato, ma che è molto precisa. Tieni premuto il pulsante Fuoco per sparare ripetutamente.

### **GRANATA A FRAMMENTAZIONE**

Si tratta di una granata che, quando lanciata, si frammenta in 4 sotto-granate in grado di coprire un'area molto vasta. È un'arma che può infliggere danni ingenti nell'impatto con il bersaglio.

### **MISSILE A RICERCA DI CALORE**

Si tratta probabilmente dell'arma più efficace a tua disposizione. Quando il mirino indica un aggancio, puoi lanciare un missile che tratterà la traiettoria del bersaglio fino all'impatto finale. Se decidi di sparare senza mirino, il missile manterrà una traiettoria dritta e punterà su un bersaglio di sua scelta.

### **BOMBE**

Le bombe ti sono molto utili quando sei inseguito. Non garantiscono una mira perfetta, ma in compenso causano danni ingenti quando colpiscono il bersaglio.

## **BONUS**

Ottenere un bonus è facile come raccogliere un uovo: basta planarci sopra e sfiorarlo. Ogni bonus è identificato dall'icona brillante al proprio centro:

### **Bonus Arma**

Questi bonus vengono identificati dall'icona verde brillante che si riferisce ai tipi di armi sopra descritti.





***Bonus Carburante***  
Ottieni carburante per il tuo jetpack.



***Bonus Salute***  
Ripristina la tua energia.



***Bonus Scudo***  
Potenzia il tuo Scudo.

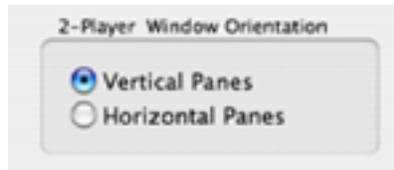


***Bonus Vita***  
Ti regala una vita.

# GIOCARE IN MODALITÀ NANO VS. NANO

## LE PARTITE

Il gioco prevede diverse modalità Nano vs. Nano. Si tratta di partite a 2 giocatori in cui si gioca sullo stesso computer, con lo schermo diviso in due sezioni. Dalla finestra di dialogo Impostazioni potrai scegliere se dividere lo schermo in due sezioni verticali od orizzontali:



### ***Gare di velocità***

Nelle partite che prevedono gare di velocità lo scopo è semplice: vincere la corsa. Vince il giocatore che riesce a portare a termine 3 giri completi della pista. Potrai sparare al tuo avversario per rallentarne i movimenti ed ottenere più carburante per il tuo jetpack, superandolo in velocità. Avrai a tua disposizione un numero infinito di vite.

### ***Battaglia***

Lo scopo di questi livelli è sopravvivere. Cerca di annientare il tuo avversario, perché chi esaurisce per primo le vite perde la partita.

### ***Afferra le Uova***

Si tratta di una partita in stile "Cattura la Bandiera", in cui dovrai sottrarre uova al tuo avversario e riportarle alla base. Ogni base dispone di un tunnel spazio-temporale in cui depositare le uova che hai rubato. Per vincere, non devi far altro che volare sulla base del tuo avversario, afferrare un uovo alla volta e riportare il bottino alla base.

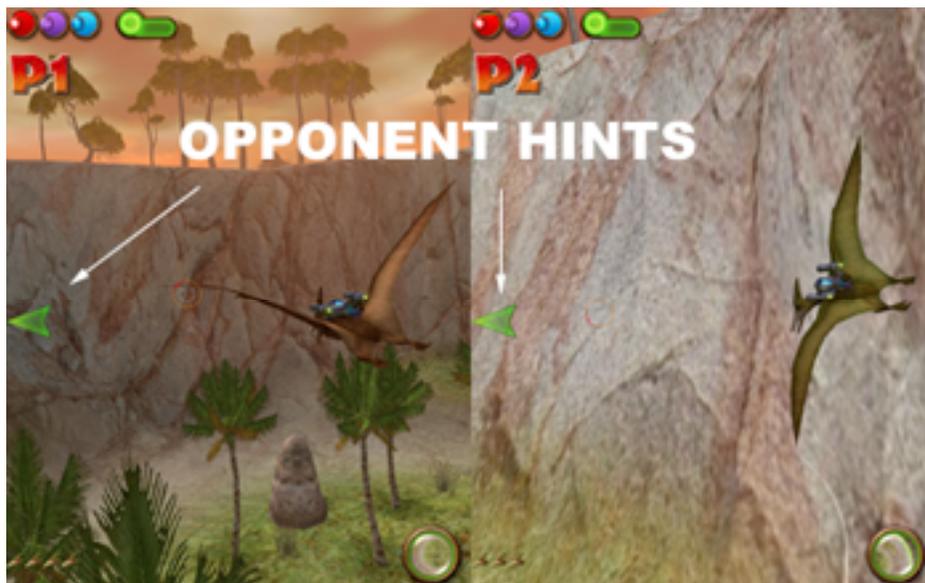
## CONTROLLARE I GIOCATORI

È difficile che una tastiera sola basti per due giocatori. Avete due possibilità: collegare due tastiere al Mac oppure utilizzare un dispositivo aggiuntivo, ad esempio un gamepad o un joystick. La soluzione migliore per entrambi i giocatori è rappresentata dal gamepad. Raccomandiamo l'utilizzo di gamepad MacAlly iShock.

## CATTURARE L'AVVERSARIO

Nella modalità a 2 giocatori compariranno delle frecce verdi sul lato destro e sinistro del riquadro di ciascun giocatore (vedi figura sotto). Queste frecce ti aiuteranno ad individuare il

tuo avversario, indicando la direzione in cui dirigersi per scovarlo. Se non vedi alcuna freccia, l'avversario dovrebbe trovarsi di fronte a te.



## BARRA DI STATO



- A Indicatori di Salute, Scudo e Carburante
- B Arma attuale
- C Uova: quelle verdi sono le uova che devi trovare; le altre sono quelle che hai recuperato.
- D Mappa aerea
- E Vite rimaste

## SUPPORTO TECNICO

Potrai trovare la soluzione ai problemi più semplici consultando la pagina del Supporto Tecnico di Nanosaur 2 all'indirizzo:

[www.pangeasoft.net/nano2/support.html](http://www.pangeasoft.net/nano2/support.html)

Se il problema persiste, invia un'e-mail all'indirizzo:

[support@pangeasoft.net](mailto:support@pangeasoft.net)

## TITOLI

<b><i>SVILUPPATO DA:</i></b>	<b>Pangea Software, Inc.</b> <a href="http://www.pangeasoft.net">www.pangeasoft.net</a>
<b><i>PROGRAMMAZIONE:</i></b>	<b>Brian Greenstone</b>
<b><i>GRAFICA:</i></b>	<b>Scott Harper</b>
<b><i>ANIMAZIONE:</i></b>	<b>Peter Greenstone</b>
<b><i>MUSICA:</i></b>	<b>Aleksander Dimitrijevic</b>
<b>Illustratore</b>	<b>Richard Bonk</b>
<b>Colorista</b>	<b>Ben Prenevost</b>